

## 初中《电脑与资讯工艺》上册

课程内容	数学	英文
<b>第一章 资讯科技与生活</b>		
1.1 资讯工艺改变了我们的生活		
1.2 使用资讯工艺的好处与坏处		
1.3 电脑的过人之处		
1.4 电脑的种类		
1.4.1 超级电脑		
1.4.2 大型电脑		
1.4.3 微型电脑		
1.4.4 行动装置及其他		
<b>第二章 电脑系统</b>		
2.1 电脑系统概述		
2.2 电脑硬件		
2.3 组成电脑系统的五大单元		
2.3.1 输入单元		
2.3.2 控制单元、算术与逻辑运算单元		
2.3.3 输出单元		
2.3.4 储存单元	√	
2.4 电脑系统装置		
2.4.1 中央处理器及主机板		
2.4.2 输入装置		
2.4.3 输出装置		
2.4.4 储存装置		
2.5 电脑软体		
2.5.1 系统软体		
2.5.2 应用软体		
2.5.3 软体的授权		

课程内容	数学	英文
<b>第三章 作业系统</b>		
<b>3.1 作业系统简介</b>		
<b>3.2 作业系统的功能</b>		
<b>3.3 各类作业系统</b>		
3.3.1 个人电脑的作业系统		
3.3.2 行动装置使用的作业系统		
3.3.3 嵌入式作业系统		
<b>3.4 作业系统的应用</b>		
3.4.1 开机及关机		
3.4.2 应用程式的启动		
3.4.3 个性化Windows 10桌面		
3.4.4 电脑基本设置		
3.4.5 软体的下载，安装与卸载		
3.4.6 档案管理		
3.4.7 磁碟清理工具软体		
3.4.8 Windows作业系统的一些小技巧		
3.4.9 如何在Windows系统中使用Android		
<b>第四章 互联网及其应用</b>		
<b>4.1 认识互联网</b>		
4.1.1 连接互联网		
4.1.2 互联网服务供应商		
<b>4.2 万维网</b>		
4.2.1 认识浏览器		
4.2.2 认识网址		
4.2.3 浏览网页		
4.2.4 搜寻器的应用		
4.2.5 网站的类别		
4.2.6 辨别网站内容的真伪与可信度		
4.2.7 电子商务		
<b>4.3 其他互联网服务</b>		
4.3.1 电子邮件		
4.3.2 即时通讯		
4.3.3 网络电话		
4.3.4 档案传输协定		
<b>4.4 网络礼仪</b>		

课程内容	数学	英文
<b>第五章 应用软件</b>		
<b>5.1 什么是应用软件</b>		
<b>5.2 应用软件的特点</b>		
<b>5.3 常见的应用软件</b>		
5.3.1 办公室软件		
5.3.2 多媒体应用软件		
5.3.3 互联网应用与通讯软件		
5.3.4 数据库管理软件		
5.3.5 教育与学习软件		
5.3.6 电子游戏软件		
5.3.7 行动應用程式		
5.3.8 云端应用软件		
<b>5.4 应用软件的取得方式</b>		
<b>5.5 选择软件的考量</b>		
5.5.1 软件的功能		
5.5.2 电脑硬件配备与规格		
5.5.3 软件版本		
5.5.4 价格与预算		
<b>5.6 为什么要使用正版的电脑软件</b>		
<b>5.7 辅助学习软件的操作实例—XMind</b>		

课程内容	数学	英文
<b>第六章 文书处理</b>		
<b>6.1 认识Kingsoft WPS Writer</b>		
6.1.1 Kingsoft WPS Writer简介		
6.1.2 认识Kingsoft WPS Writer操作介面		
<b>6.2 创建与储存文件</b>		
6.2.1 建立新档		
6.2.2 储存档案		
6.2.3 另存档案		
6.2.4 开启旧档		
<b>6.3 纸张与页面设置</b>		
6.3.1 选择纸张大小		
6.3.2 选择页面方向 6.3.3 设定边距		
6.3.4 设定页眉页脚		
<b>6.4 文字与段落编辑</b>		
6.4.1 文字输入与编辑		
6.4.2 格式化文字内容		
6.4.3 项目符号与编号		
<b>6.5 在文件中插入图片</b>		
6.5.1 插入图片		
6.5.2 调整图片大小 6.5.3 裁剪图片		
6.5.4 制作文字绕图效果		
<b>6.6 输出文件</b>		
6.6.1 打印文件		
6.6.2 输出为PDF文件		

课程内容	数学	英文
<b>第七章 简报</b>		
<b>7.1 认识Kingsoft WPS Presentation</b>		
7.1.1 Kingsoft WPS Presentation简介		
7.1.2 认识Kingsoft WPS Presentation操作介面		
<b>7.2 建立与储存简报</b>		
7.2.1 建立新简报		
7.2.2 储存简报		
<b>7.3 开始制作简报</b>		
7.3.1 设定投影片背景颜色		
7.3.2 格式化内容文字		
7.3.3 增加投影片		
7.3.4 设定投影片版面配置		
7.3.5 删除投影片		
<b>7.4 在投影片中插入物件</b>		
7.4.1 插入图像		
7.4.2 移动投影片		
7.4.3 插入艺术文字		
7.4.4 插入自动图形		
7.4.5 插入背景音乐		
7.4.6 插入动画		
<b>7.5 设置简报内容动画效果</b>		
7.5.1 自订动画效果		
7.5.2 设定内建动画效果		
7.5.3 设定投影片切换效果		
7.5.4 播放简报		
<b>7.6 使用内建模板制作简报</b>		
<b>7.7 输出简报档案</b>		
7.7.1 打印简报		
7.7.2 输出与转换简报档案格式		
7.7.3 转换成Microsoft PowerPoint 放映档案		
<b>7.8 制作高效率简报的建议</b>		

## 初中《电脑与资讯工艺》下册

课程内容	数学	英文
<b>第八章 多媒体播放与制作</b>		
<b>8.1 多媒体简介</b>		
<b>8.2 媒体素材的认识</b>		
8.2.1 媒体素材的格式		
<b>8.3 媒体素材的取得与编辑</b>		
8.3.1 媒体素材的取得		
8.3.2 媒体素材的编辑		
<b>8.4 视频编辑软体</b>		
<b>8.5 在视频编辑软件中插入媒体素材</b>		
8.5.1 Windows Movie Maker介面		
8.5.2 插入媒体素材		
<b>8.6 转场效果制作</b>		
8.6.1 影片中转场的应用		
8.6.2 如何添加视频滤镜		
<b>8.7 插入及编辑背景音乐</b>		
8.7.1 插入背景音乐		
8.7.2 编辑背景音乐		
<b>8.8 插入及编辑字幕</b>		
8.8.1 插入字幕		
<b>8.9 影片的输出及发布</b>		
8.9.1 将影片输出至不同的文件格式		
8.9.2 上传及分享视频		

课程内容	数学	英文
<b>第九章 試算表</b>		
<b>9.1 认识Kingsoft WPS Spreadsheets</b>		
9.1.1 Kingsoft WPS Spreadsheets简介		
9.1.2 认识Kingsoft WPS Spreadsheets操作界面		
<b>9.2 创建与储存試算表</b>		
9.2.1 建立新試算表工作簿		
9.2.2 储存工作簿		
9.2.3 另存档案		
9.2.4 开启旧档		
<b>9.3 工作表的配置</b>		
9.3.1 增删与搬移工作表		
9.3.2 更换工作表名称		
<b>9.4 储存格的基本操作</b>		
9.4.1 储存格的选取		
9.4.2 编辑储存格文字 9.4.3 新增与删除储存格		
9.4.4 复制与自动填满储存格		
9.4.5 储存格的移动		
9.4.6 清除功能		
9.4.7 调整储存格栏宽与列高		
<b>9.5 格式化储存格</b>		
<b>9.6 公式与函数的应用</b>		
9.6.1 公式的应用		
9.6.2 函数的应用		
<b>9.7 制作图表</b>		
9.7.1 图表的类别		
9.7.2 图表的制作流程		
<b>9.8 数据分析</b>		
9.8.1 冻结窗格		
9.8.2 排序		
9.8.3 筛选		
<b>9.9 输出試算表</b>		
9.9.1 打印試算表		
9.9.2 输出为PDF文件		
<b>9.10 隐藏栏或列</b>		
9.10.1 隐藏栏		
9.10.2 显示被隐藏的数据		
<b>9.11 試算表的保护</b>		
9.11.1 锁定及解锁指定的储存格		
9.11.2 设定保护工作表		

## 初中《电脑与资讯工艺》下册

课程内容	数学	英文
<b>10.1 通讯网络</b>		
<b>10.2 网络的用途</b>		
<b>10.3 网络的类型</b>		
10.3.1 依据规模的区分		
10.3.2 依据角色的区分		
10.3.3 依据网络架构的区分		
<b>10.4 网络连接设备</b>		
10.4.1 网络介面卡		
10.4.2 数据机		
10.4.3 路由器		
10.4.4 交换器		
<b>10.5 网络传输媒介</b>		
10.5.1 有线传输		
10.5.2 无线传输		
<b>第十一章 资讯安全</b>		
<b>11.1 资讯安全</b>		
<b>11.2 资讯安全的风险</b>		
11.2.1 电脑恶性软体		
11.2.2 电脑犯罪		√
11.2.3 电脑系统的“臭虫”		
11.2.4 意外事故		
11.2.5 使用者的态度和操作失误		
<b>11.3 确保资讯安全所采取的措施</b>		
11.3.1 作业系统的安全设置		
11.3.2 浏览器的安全设置		
11.3.3 安装防毒软体和防火墙		
11.3.4 保护电脑系统硬体设备		
11.3.5 提高使用者的资讯素养		
<b>11.4 保护电脑系统的操作实例</b>		
11.4.1 设定和更改视窗密码		
11.4.2 设定使用者权限		
11.4.3 设定浏览器的安全等级		
11.4.4 设定防范浏览仿冒网站		
11.4.5 设定防毒软体		
11.4.6 设置密码保护无线网络		

## 初中《电脑与资讯工艺》下册

课程内容	数学	英文
<b>第十二章 资讯伦理</b>		
<b>12.1 资讯社会</b>		
<b>12.2 资讯素养</b>		
12.2.1 获取资讯的能力		
12.2.2 评估、选取资讯的能力		
12.2.3 运用资讯再造的能力		
<b>12.3 资讯伦理</b>		
<b>12.4 资讯伦理的议题</b>		
12.4.1 网络社交		
12.4.2 网络搜集资料		
12.4.3 沉迷网络游戏		
12.4.4 档案下载		
12.4.5 网络色情内容		
12.4.6 不可传播谣言		
12.4.7 网络安全的课题		
12.4.8 不当使用科技产品所引起的伤害		
<b>12.5 资讯工艺相关的法令</b>		
<b>12.6 网络紧急事件求助管道</b>		
<b>第十三章 资讯科技新知</b>		
<b>13.1 智能家居</b>		
<b>13.2 3D打印技术</b>		
<b>13.3 可穿戴式装置</b>		
13.3.1 智能眼镜		
13.3.2 智能手表		
13.3.3 智能手环		
<b>13.4 无人驾驶技术</b>		

课程内容	数学	英文
<b>第十四章 程式逻辑及设计</b>		
<b>14.1 电脑的语言</b>		
<b>14.2 流程图</b>		
14.2.1 流程图的基本符号		
14.2.2 绘制流程图应注意的事项		
14.2.3 流程图三种基本结构		
14.2.4 流程图范例		
<b>14.3 Scratch基础概念</b>		
14.3.1 Scratch简介		
14.3.2 线上版及下载		
14.3.3 Scratch的基本操作界面		
14.3.4 角色在舞台上的定位方法		
14.3.5 故事脚本		
14.3.6 加入、删除、设定及调整背景		
14.3.7 加入、删除、设定及调整角色		
<b>14.4 Scratch程式概念</b>		
14.4.1 角色活动的指挥者-脚本		
14.4.2 编辑脚本-搭积木		
14.4.3 指令的分类		
14.4.4 角色移动		
14.4.5 变换角色造型		
14.4.6 角色条件式逻辑判断		
14.4.7 其它角色设定		
14.4.8 角色中的特效、隐藏及显示		
14.4.9 场景中的脚本		
14.4.10 加入其他场景		
14.4.11 角色广播通知及运行		
14.4.12 角色的控制及数据		
14.4.13 让角色随机移动		